



Бесіда

Вплив комп'ютерів та ґаджетів на дитину



Підготувала
вчитель
Смолякова Р.В.

2017 рік

Вплив сучасних гаджетів на дітей (плюси і мінуси)

Життя сучасної людини вже не представляється без таких речей, як планшет, телефон, комп'ютер. Діти, спостерігаючи за життям дорослих, з пелюшок починають цікавитися гаджетами: раз мама і тато так багато уваги приділяють цим речам, значить, вони дійсно цікаві. Ставлення батьків до впровадження гаджетів в життя дитини неоднозначне: одні активно їх використовують, інші наполегливо намагаються захистити чадо від сучасних віянь.



Не варто кидатися в крайності, адже істина, як завжди, десь між ними. Дитина народжується і росте в сучасному світі, і сучасне життя пред'являє до людини досить високі вимоги. Уже в початковій школі дитині знадобиться знання комп'ютера, тому старанно не допускати знайомства дитини з різними електронними пристроями не надто передбачливо. Безконтрольне використання гаджетів дитиною теж не призводить до хорошого, тому гаджети повинні бути в житті дітей, але дозовано і під батьківським контролем. Розглянемо докладніше, в чому полягають плюси і мінуси використання гаджетів.



Плюси використання гаджетів

1. Спосіб тимчасово зайняти дитину в «польових» умовах.

Діти досить важко переносять тривале очікування в чергах, далеку дорогу, стояння в пробках. Іграшки, книги, фломастери і альбом далеко не завжди можуть виявитися під рукою, а ось з гаджетами дорослі не розлучаються, і тут вони будуть дуже до речі. Смартфон або планшет з мультиками, іграми або цікавими додатками допоможуть скрасити дитині нудні хвилини і годинник.

2. Розвиток пізнавальних процесів і отримання нових знань.

Деякі комп'ютерні ігри та програми дійсно сприяють розвитку уваги, пам'яті, логічного мислення, вчать читати, рахувати, малювати. Так само існують пізнавальні мультики, які дозволяють дитині отримати нові знання про навколишній світ. Підступ у тому, що якісних розвиваючих ігор і мультфільмів не так вже й багато, більшість тільки заявляють про розвиваючому ефекті.

Малюкам у віці 2-3 років (саме в цей час діти починають цікавитися новими сучасними пристроями) можна встановити на ноутбук або планшет розвиваючі ігри, що відповідають віку. Головне, щоб батьки контролювали час, проведений дитиною з гаджетом. Дітям до 3-х років займатися з пристроїв не більше години в день, кожні 20 хвилин потрібно робити перерву, для того щоб відпочили очі. Дитині більш старшого віку час

«спілкування» з гаджетами можна збільшити, але також необхідно здійснювати перерви після 20-30 хвилин занять та ігор.

Мінуси використання гаджетів



1. «Однобокість» розвиваючого ефекту.

Раз вже ми заговорили про те, що гаджети сприяють розвитку дитини, варто сказати і про зворотний бік медалі. Для дитини раннього віку, у якого образне мислення ще тільки формується, розвиваючий ефект від мультиків і передач прагне до нуля. Коли дитина активно освоює світ предметів, важливо, щоб у нього були задіяні всі канали сприйняття. Щоб зрозуміти, що кубик квадратний, а м'яч круглий, йому недостатньо побачити зображення - обов'язково потрібно помацати, відчутти ручками межі і ребра кубика, округлість м'яча. В результаті розвиваюче відео дає однобокий ефект: формально дитина щось запам'ятовує, але фактично не освоює інформацію глибоко і якісно.

2. Негативний вплив на здоров'я і фізичний розвиток.

В першу чергу мова йде про погіршення зору. Якщо дитина регулярно більше 20 хвилин в день дивиться в монітор комп'ютера або екран телефону або планшета, то через півроку гострота його зору починає знижуватися. Другий аспект негативного впливу на здоров'я пов'язаний з тим, що діти, які проводять багато часу за іграми і мультиками, набагато

менше рухаються, а це системно позначається на стані всього організму. Дітки за комп'ютером / планшетом / ноутбуком сидять часто сутулячись, а це провокує викривлення хребта і проблеми з поставою в майбутньому.

3. Зниження творчої активності.

Ніякі ігри та програми ніколи не замінять спонтанну творчість, роботу зі справжніми матеріалами і живим кольором. У реальному житті дитина фантазує. Він клеїть, ліпить, вирізає, розфарбовує, комбінує, знаходить найнесподіваніші рішення. Віртуальний простір позбавляє його творчості, адже там він може діяти тільки в рамках опцій, передбачених виробником програми.

4. Витіснення інтересів, відносин і прихильностей у віртуальний простір.

Це дуже серйозне наслідок, і виникає воно тільки при зловживанні гаджетами. Дитина буквально випадає з реального життя: все його інтереси зосереджені на віртуальному світі. У цьому випадку можна говорити про залежність від гаджетів.

5. Рідко, але можливо спостерігатися і психічний розлад.

Якщо дитина часто грає в ігри де багато крові і жахів.

Джерело: <http://ladyvlife.xyz/diti/psihologija-i-vihovannja-ditej/3013-vpliv-suchasnih-gadzhativ-na-ditej-pljusi-i-minusi.html>